

Bachelier de transition en Jeu Vidéo

Bloc 1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>Histoires et cultures des jeux vidéo</u>		10		Q1
	Histoires et cultures des jeux vidéo		100	
<u>Initiation à la recherche en jeu vidéo</u>		10		Q1
	Initiation à la recherche en jeu vidéo		100	
<u>Métiers et méthodologie du jeu vidéo</u>		10		Q1
	Métiers et méthodologie du jeu vidéo		100	
<u>Ateliers de conception vidéoludique</u>		10		Q2
	Ateliers de conception vidéoludique		100	
<u>Outils créatifs</u>		10		Q2
	Outils créatifs		100	
<u>Parcours technique, artistique et culturel</u>		10		Q2

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Parcours technique, artistique et culturel		100	

Bloc 1 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requis(e)s	Unité(s) d'Enseignement co-requis(e)s
Histoires et cultures des jeux vidéo	-	-
Initiation à la recherche en jeu vidéo	-	-
Métiers et méthodologie du jeu vidéo	-	-
Ateliers de conception vidéoludique	-	-
Outils créatifs	-	-
Parcours technique, artistique et culturel	-	-

Bloc 2

Ce programme est en cours d'élaboration

Bloc 3

Ce programme est en cours d'élaboration