HEPL
Haute Ecole de la Province de Liège

Bachelier en Techniques infographiques - option Design graphique

Bloc 1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
Anglais - 1		1		Q1
	Anglais - 1		15	
Création de pages Web - HTML		5		Q1
	Création de pages Web - HTML - 1		30	
	Création de pages Web - HTML - 2		30	
Créations infographiques 2D - 1		2		Q1
	Créations infographiques 2D - 1		30	
Créations infographiques 3D		5		Q1
	Créations infographiques 3D		30	
	Modélisation 3D et rendering		30	
Introduction à l'image numérique		1		Q1
	Introduction à l'image numérique		15	
Technologie photo		4		Q1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Technologie photo		30	
Typographie et mise en page		5		Q1
	Typographie		45	
	Systèmes de mise en page		30	
Anglais - 2		1		Q2
	Anglais - 2		15	
Création de pages Web - CSS		5		Q2
	Création de pages Web - CSS - 1		30	
	Création de pages Web - CSS - 2		30	
Créations infographiques 2D - 2		2		Q2
	Créations infographiques 2D - 2		30	
Culture artistique - 1		2		Q2
	Culture artistique - 1		30	
Design Web		3		Q2
	Design Web		30	
Durabilité, numérique, IA : Enjeux citoyens		1		Q2
	Durabilité, numérique, IA : Enjeux citoyens		12	
Graphisme - 2		3		Q2

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Graphisme - 2		30	
Image et argumentation		2		Q2
	Image et argumentation		30	
Initiation à la programmation		3		Q2
	Initiation à la programmation - TP		15	
	Initiation à la programmation - Th		15	
Introduction à l'animation 3D		3		Q2
	Introduction à l'animation 3D		30	
Rencontre professionnelle		1		Q2
	Rencontre professionnelle		15	
Vidéo - 1		5		Q2
	Technologies Vidéo		30	
	Vidéo: Réalisation - 1		15	
Graphisme - 1 - Croquis		6		Annuelle
	Graphisme - 1 - Croquis		90	

Bloc 1 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
Anglais - 1	-	-
Création de pages Web - HTML	-	-
Créations infographiques 2D - 1	-	-
Créations infographiques 3D	-	-
Introduction à l'image numérique	-	-
Technologie photo	-	-
Typographie et mise en page	-	-
Anglais - 2	-	-
Création de pages Web - CSS	-	-
Créations infographiques 2D - 2	-	-
Culture artistique - 1	-	-
Design Web	-	-
Durabilité, numérique, IA : Enjeux citoyens	-	-
Graphisme - 2	-	-
Image et argumentation	-	-
Initiation à la programmation	-	-
Introduction à l'animation 3D	-	-

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
Rencontre professionnelle	-	-
Vidéo - 1	-	-
Graphisme - 1 - Croquis	-	-

Bloc 2

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
Anglais - 3		2		Q1
	Anglais 3		30	
Culture artistique - 2		2		Q1
	Culture artistique - 2		30	
(DG) Design d'information - 1		3		Q1
	Design d'information - 1		30	
(DG) Livres et objets d'édition - 1		3		Q1
	Livres et objets d'édition - 1		45	
(DG) Mise en page appliquée		3		Q1
	Mise en page appliquée		30	
(DG) Motion design		3		Q1
	Motion design		30	

Unité d'Enseignement(UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
(DG) Stylisation et pratiques numériques - 1		2		Q1
	Stylisation et pratiques numériques - 1		30	
(DG) Techniques non conventionnelles		3		Q1
	Techniques non conventionnelles		30	
Entreprise		2		Q1
	Entreprise		30	
Graphisme - 3		4		Q1
	Graphisme - 3		45	
Anglais - 4		2		Q2
	Anglais - 4		30	
Communication		6		Q2
	Communication		60	
(DG) Design d'information - 2		3		Q2
	Design d'information - 2		30	
(DG) Etude de cas en design et communication		1		Q2
	Etude de cas en design et communication		15	
(DG) Livres et objets d'édition - 2		2		Q2

Unité d'Enseignement(UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Livres et objets d'édition - 2		30	
(DG) Packaging		3		Q2
	Packaging		30	
(DG) Projet intégré		4		Q2
	Projet intégré		30	
(DG) Stylisation et pratiques numériques - 2		3		Q2
	Stylisation et pratiques numériques - 2		30	
(DG) Techniques 2D avancées		1		Q2
	Techniques 2D avancées		15	
Graphisme - 4		4		Q2
	Graphisme - 4		45	
(DG) Actualité des Arts Graphiques		4		Annuelle
	Culture du design graphique		45	
	Visites et séminaires		45	

Bloc 2 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
Anglais - 3	-	-
Culture artistique - 2	-	-
(DG) Design d'information - 1	-	-
(DG) Livres et objets d'édition - 1	-	-
(DG) Mise en page appliquée	-	-
(DG) Motion design	-	-
(DG) Stylisation et pratiques numériques - 1	-	-
(DG) Techniques non conventionnelles	-	-
Entreprise	-	-
Graphisme - 3	-	-
Anglais - 4	-	-
Communication	-	-
(DG) Design d'information - 2	-	-
(DG) Etude de cas en design et communication	-	-
(DG) Livres et objets d'édition - 2	-	-
(DG) Packaging	-	-
(DG) Projet intégré	-	(DG) Actualité des Arts Graphiques

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
(DG) Stylisation et pratiques numériques - 2	-	-
(DG) Techniques 2D avancées	-	-
Graphisme - 4	-	-
(DG) Actualité des Arts Graphiques	-	(DG) Projet intégré

Bloc 3

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
Anglais - 5		3		Q1
	Anglais - 5		30	
(DG) Design critique		1		Q1
	Design critique		15	
(DG) Design d'information - 3		3		Q1
	Design d'information - 3		45	
(DG) Graphisme avancé		5		Q1
	Graphisme avancé		60	
(DG) Projets de design graphique		6		Q1
	Projets de design graphique		75	
(DG) Techniques non conventionnelles - projets		2		Q1

Unité d'Enseignement(UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Techniques non conventionnelles - projets		30	
(DG) Traitement d'images avancé		5		Q1
	Traitement d'images avancé		60	
Introduction aux droits d'auteurs		2		Q1
	Introduction aux droits d'auteurs		15	
Méthodologie de la recherche		2		Q1
	Méthodologie de la recherche		30	
Projet de fin d'études		19		Q2
	Projet de fin d'études		210	
Stage en entreprise		12		Q2
	Stage en entreprise		140	

Bloc 3 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
Anglais - 5	-	-
(DG) Design critique	-	-
(DG) Design d'information - 3	-	-
(DG) Graphisme avancé	-	-
(DG) Projets de design graphique	(DG) Projet intégré	Projet de fin d'études
	(DG) Stylisation et pratiques numériques - 2	Stage en entreprise
(DG) Techniques non conventionnelles - projets	-	-
(DG) Traitement d'images avancé	-	-
Introduction aux droits d'auteurs	-	-
Méthodologie de la recherche	-	-
Projet de fin d'études	-	Stage en entreprise
	-	(DG) Projets de design graphique
Stage en entreprise	(W) Design Web	Projet de fin d'études
	-	(DG) Projets de design graphique