

## Bachelier en Techniques infographiques - option Web

### Bloc 1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
Anglais - 1		1		Q1
	Anglais - 1		15	
Création de pages Web - HTML		5		Q1
	Création de pages Web - HTML - 1		30	
	Création de pages Web - HTML - 2		30	
Créations infographiques 2D - 1		2		Q1
	Créations infographiques 2D - 1		30	
Initiation à la 3D-1		5		Q1
	Initiation à la 3D-1		30	
	Modélisation et rendu 3D		30	
Introduction à l'image numérique		1		Q1
	Introduction à l'image numérique		15	
Technologie photo		4		Q1
	Technologie photo		30	

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Activité d'Apprentissage (AA)</b>	<b>Crédits ECTS</b>	<b>Heures</b>	<b>Quadrimestre</b>
Typographie et mise en page		5		Q1
	Typographie		45	
	Systemes de mise en page		30	
Anglais - 2		1		Q2
	Anglais - 2		15	
Création de pages Web - CSS		5		Q2
	Création de pages Web - CSS - 1		30	
	Création de pages Web - CSS - 2		30	
Créations infographiques 2D - 2		2		Q2
	Créations infographiques 2D - 2		30	
Culture artistique - 1		2		Q2
	Culture artistique - 1		30	
Design Web		3		Q2
	Design Web		30	
Durabilité, numérique, IA : Enjeux citoyens		1		Q2
	Durabilité, numérique, IA : Enjeux citoyens		12	
Graphisme - 2		3		Q2
	Graphisme - 2		30	
Image et argumentation		2		Q2

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Activité d'Apprentissage (AA)</b>	<b>Crédits ECTS</b>	<b>Heures</b>	<b>Quadrimestre</b>
	Image et argumentation		30	
Initiation à la programmation		3		Q2
	Initiation à la programmation - TP		15	
	Initiation à la programmation - Th		15	
Initiation à la 3D-2		3		Q2
	Initiation à la 3D-2		30	
Rencontre professionnelle		1		Q2
	Rencontre professionnelle		15	
Vidéo - 1		5		Q2
	Technologies Vidéo		30	
	Vidéo: Réalisation - 1		15	
Graphisme - 1 - Croquis		6		Annuelle
	Graphisme - 1 - Croquis		90	

## Bloc 1 - Prérequis et corequis

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)</b>	<b>Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)</b>
Anglais - 1	-	-
Création de pages Web - HTML	-	-
Créations infographiques 2D - 1	-	-
Initiation à la 3D-1	-	-
Introduction à l'image numérique	-	-
Technologie photo	-	-
Typographie et mise en page	-	-
Anglais - 2	-	-
Création de pages Web - CSS	-	-
Créations infographiques 2D - 2	-	-
Culture artistique - 1	-	-
Design Web	-	-
Durabilité, numérique, IA : Enjeux citoyens	-	-
Graphisme - 2	-	-
Image et argumentation	-	-
Initiation à la programmation	-	-
Initiation à la 3D-2	-	-

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Unité(s) d'Enseignement pré-requis(e)s</b>	<b>Unité(s) d'Enseignement co-requis(e)s</b>
Rencontre professionnelle	-	-
Vidéo - 1	-	-
Graphisme - 1 - Croquis	-	-

## **Bloc 2**

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Activité d'Apprentissage (AA)</b>	<b>Crédits ECTS</b>	<b>Heures</b>	<b>Quadrimestre</b>
Anglais - 3		2		Q1
	Anglais 3		30	
Culture artistique - 2		2		Q1
	Culture artistique - 2		30	
Entreprise		2		Q1
	Entreprise		30	
Graphisme - 3		4		Q1
	Graphisme - 3		45	
(W) Design d'applications mobiles		2		Q1
	Design d'applications mobiles		30	
(W) Développement côté client		6		Q1
	Développement côté client - 1		30	
	Développement côté client - 2		45	

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Activité d'Apprentissage (AA)</b>	<b>Crédits ECTS</b>	<b>Heures</b>	<b>Quadrimestre</b>
(W) Systèmes de gestion de contenu		4		Q1
	Systèmes de gestion de contenu		45	
Anglais - 4		2		Q2
	Anglais - 4		30	
Communication		6		Q2
	Communication		60	
Graphisme - 4		4		Q2
	Graphisme - 4		45	
(W) Développement côté serveur		6		Q2
	Développement côté serveur		60	
(W) Multimédia		6		Q2
	Multimédia		60	
(W) Design Web		14		Annuelle
	Design Web - 1		30	
	Design Web - 2		30	
	Design Web - 3		15	
	Design Web - 4		30	
	Design Web - 5		30	
	Design Web - 6		30	

## Bloc 2 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requis(e)	Unité(s) d'Enseignement co-requis(e)
Anglais - 3	-	-
Culture artistique - 2	-	-
Entreprise	-	-
Graphisme - 3	-	-
(W) Design d'applications mobiles	-	-
(W) Développement côté client	-	-
(W) Systèmes de gestion de contenu	-	-
Anglais - 4	-	-
Communication	-	-
Graphisme - 4	-	-
(W) Développement côté serveur	-	-
(W) Multimédia	-	-
(W) Design Web	-	-

## Bloc 3

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
---------------------------	-------------------------------	--------------	--------	--------------

Anglais - 5		3		Q1
	Anglais - 5		30	
Introduction aux droits d'auteurs		2		Q1
	Introduction aux droits d'auteurs		15	
Méthodologie de la recherche		2		Q1
	Méthodologie de la recherche		30	
(W) Développement d'applications mobiles		3		Q1
	Développement d'applications mobiles		45	
(W) Projets Web		19		Q1
	Projets Web		240	
Projet de fin d'études		19		Q2
	Projet de fin d'études		210	
Stage en entreprise		12		Q2
	Stage en entreprise		140	

### Bloc 3 - Prérequis et corequis

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)</b>	<b>Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)</b>
Anglais - 5	-	-
Introduction aux droits d'auteurs	-	-
Méthodologie de la recherche	-	Projet de fin d'études
	-	Stage en entreprise
(W) Développement d'applications mobiles	-	-
(W) Projets Web	-	-
Projet de fin d'études	-	Stage en entreprise
	-	Méthodologie de la recherche
Stage en entreprise	(W) Design Web	Projet de fin d'études
	-	Méthodologie de la recherche