

Bachelier en Techniques infographiques - option Web

Bloc 1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>Anglais - 1</u>		1		Q1
	Anglais - 1		15	
<u>Création de pages Web - HTML</u>		5		Q1
	Création de pages Web - HTML - 1		30	
	Création de pages Web - HTML - 2		30	
<u>Créations infographiques 2D - 1</u>		2		Q1
	Créations infographiques 2D - 1		30	
<u>Créations infographiques 3D</u>		5		Q1
	Créations infographiques 3D		30	
	Modélisation 3D et rendering		30	
<u>Introduction à l'image numérique</u>		1		Q1
	Introduction à l'image numérique		15	
<u>Technologie photo</u>		4		Q1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Technologie photo		30	
<u>Typographie et mise en page</u>		5		Q1
	Typographie		45	
	Systèmes de mise en page		30	
<u>Anglais - 2</u>		1		Q2
	Anglais - 2		15	
<u>Création de pages Web - CSS</u>		5		Q2
	Création de pages Web - CSS - 1		30	
	Création de pages Web - CSS - 2		30	
<u>Créations infographiques 2D - 2</u>		2		Q2
	Créations infographiques 2D - 2		30	
<u>Culture artistique - 1</u>		2		Q2
	Culture artistique - 1		30	
<u>Design Web</u>		3		Q2
	Design Web		30	
<u>Durabilité, numérique, IA : Enjeux citoyens</u>		1		Q2
	Durabilité, numérique, IA : Enjeux citoyens		12	
<u>Graphisme - 2</u>		3		Q2

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Graphisme - 2		30	
<u>Image et argumentation</u>		2		Q2
	Image et argumentation		30	
<u>Initiation à la programmation</u>		3		Q2
	Initiation à la programmation - TP		15	
	Initiation à la programmation - Th		15	
<u>Introduction à l'animation 3D</u>		3		Q2
	Introduction à l'animation 3D		30	
<u>Rencontre professionnelle</u>		1		Q2
	Rencontre professionnelle		15	
<u>Vidéo - 1</u>		5		Q2
	Technologies Vidéo		30	
	Vidéo: Réalisation - 1		15	
<u>Graphisme - 1 - Croquis</u>		6		Annuelle
	Graphisme - 1 - Croquis		90	

Bloc 1 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
Anglais - 1	-	-
Création de pages Web - HTML	-	-
Créations infographiques 2D - 1	-	-
Créations infographiques 3D	-	-
Introduction à l'image numérique	-	-
Technologie photo	-	-
Typographie et mise en page	-	-
Anglais - 2	-	-
Création de pages Web - CSS	-	-
Créations infographiques 2D - 2	-	-
Culture artistique - 1	-	-
Design Web	-	-
Durabilité, numérique, IA : Enjeux citoyens	-	-
Graphisme - 2	-	-
Image et argumentation	-	-
Initiation à la programmation	-	-
Introduction à l'animation 3D	-	-

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
Rencontre professionnelle	-	-
Vidéo - 1	-	-
Graphisme - 1 - Croquis	-	-

Bloc 2

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>Anglais - 3</u>		2		Q1
	Anglais 3		30	
<u>Culture artistique - 2</u>		2		Q1
	Culture artistique - 2		30	
<u>Entreprise</u>		2		Q1
	Entreprise		30	
<u>Graphisme - 3</u>		4		Q1
	Graphisme - 3		45	
<u>(W) Design d'applications mobiles</u>		2		Q1
	Design d'applications mobiles		30	
<u>(W) Développement côté client</u>		6		Q1
	Développement côté client - 1		30	

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Développement côté client - 2		45	
<u>(W) Systèmes de gestion de contenu</u>		4		Q1
	Systèmes de gestion de contenu		45	
<u>Anglais - 4</u>		2		Q2
	Anglais - 4		30	
<u>Communication</u>		6		Q2
	Communication		60	
<u>Graphisme - 4</u>		4		Q2
	Graphisme - 4		45	
<u>(W) Développement côté serveur</u>		6		Q2
	Développement côté serveur		60	
<u>(W) Multimédia</u>		6		Q2
	Multimédia		60	
<u>(W) Design Web</u>		14		Annuelle
	Design Web - 1		30	
	Design Web - 2		30	
	Design Web - 3		15	
	Design Web - 4		30	

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Design Web - 5		30	
	Design Web - 6		30	

Bloc 2 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
Anglais - 3	-	-
Culture artistique - 2	-	-
Entreprise	-	-
Graphisme - 3	-	-
(W) Design d'applications mobiles	-	-
(W) Développement côté client	-	(W) Multimédia
(W) Systèmes de gestion de contenu	-	-
Anglais - 4	-	-
Communication	-	-
Graphisme - 4	-	-
(W) Développement côté serveur	-	-
(W) Multimédia	-	(W) Développement côté client
(W) Design Web	-	-

Bloc 3

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre

<u>Anglais - 5</u>		3		Q1
	Anglais - 5		30	
<u>Introduction aux droits d'auteurs</u>		2		Q1
	Introduction aux droits d'auteurs		15	
<u>Méthodologie de la recherche</u>		2		Q1
	Méthodologie de la recherche		30	
<u>(W) Développement d'applications mobiles</u>		3		Q1
	Développement d'applications mobiles		45	
<u>(W) Projets Web</u>		19		Q1
	Projets Web		240	
<u>Projet de fin d'études</u>		19		Q2
	Projet de fin d'études		210	
<u>Stage en entreprise</u>		12		Q2
	Stage en entreprise		140	

Bloc 3 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
Anglais - 5	-	-
Introduction aux droits d'auteurs	-	-
Méthodologie de la recherche	-	-
(W) Développement d'applications mobiles	-	-
(W) Projets Web	-	-
Projet de fin d'études	-	Stage en entreprise
	-	(DG) Projets de design graphique
Stage en entreprise	(W) Design Web	Projet de fin d'études
	-	(DG) Projets de design graphique