

Master Ingénieur industriel - orientation Informatique

Bachelier - Bloc 1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>Anglais</u>		2		Q1
	Anglais 1		28	
<u>Chimie 1</u>		3		Q1
	Chimie 1		56	
<u>Communication graphique</u>		3		Q1
	Communication graphique		28	
<u>Informatique</u>		3		Q1
	Informatique		28	
<u>Mathématiques 1</u>		5		Q1
	Mathématiques 1		66	
<u>Mettre les forces en mouvement</u>		6		Q1
	Mettre les forces en mouvement		74	
<u>Physique</u>		6		Q1
	Physique		98	

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>Projet Mesurer son environnement 1</u>		3		Q1
	Projet Mesurer son environnement 1		28	
<u>Découvrir le métier d'ingénieur</u>		2		Q2
	Découvrir le métier d'ingénieur		20	
<u>Electricité 1</u>		2		Q2
	Electricité 1		32	
<u>Mathématique appliquée à la physique</u>		5		Q2
	Mathématiques appliquées à la physique		70	
<u>Projet Mesurer son environnement 2</u>		3		Q2
	Projet Mesurer son environnement 2		32	
<u>Projet Planeur : Prends ton envol</u>		5		Q2
	Projet planeur: Prends ton envol		38	
<u>Projet Qualité Eau potable</u>		6		Q2
	Projet Qualité eau potable		70	
<u>Sciences des matériaux</u>		4		Q2
	Sciences des matériaux		56	

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>S'initier à la recherche et à l'entrepreneuriat</u>		2		Q2
	S'initier à la recherche et à l'entrepreneuriat		28	

Bachelier - Bloc 1 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
Anglais	-	-
Chimie 1	-	-
Communication graphique	-	-
Informatique	-	-
Mathématiques 1	-	-
Mettre les forces en mouvement	-	-
Physique	-	-
Projet Mesurer son environnement 1	-	-
Découvrir le métier d'ingénieur	-	-
Electricité 1	-	-
Mathématique appliquée à la physique	-	-
Projet Mesurer son environnement 2	-	-
Projet Planeur : Prends ton envol	-	-
Projet Qualité Eau potable	-	-
Sciences des matériaux	-	-
S'initier à la recherche et à l'entrepreneuriat	-	-

Bachelier - Bloc 2

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>Dynamique des solides</u>		4		Q1
	Solides en mouvement		28	
	Mathématiques dans l'espace		28	
<u>GENIE ELECTRIQUE : Chimie 2</u>		2		Q1
	Chimie 2		28	
<u>GENIE ELECTRIQUE- ELECTRONIQUE : Electricité 2</u>		6		Q1
	Compléments d'électricité		70	
<u>GENIE ELECTRIQUE- ELECTRONIQUE : Techniques informatiques</u>		3		Q1
	Techniques informatiques		42	
<u>GENIE ELECTRIQUE- INFORMATIQUE : Electricité 2</u>		3		Q1
	Compléments d'électricité		42	
<u>GENIE ELECTRIQUE- INFORMATIQUE : Techniques informatiques</u>		5		Q1
	Techniques informatiques		56	
<u>Optique ondulatoire et photométrie</u>		3		Q1
	Optique ondulatoire et photométrie		28	

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>Scientific literature</u>		3		Q1
	Scientific literature		42	
<u>Structure et matériaux</u>		7		Q1
	Sciences des matériaux		28	
	Résistance des matériaux		28	
	Projet : structure et matériaux		28	
<u>GENIE ELECTRIQUE : Projet Electronique et systèmes embarqués</u>		11		Q2
	Projet Electronique et systèmes embarqués		104	
<u>GENIE ELECTRIQUE : Thermodynamique</u>		6		Q2
	Matlab et applications numériques		42	
	Thermodynamique		28	
	Projet : machines thermiques		14	
<u>GENIE ELECTRIQUE- ELECTRONIQUE : Compléments de techniques informatiques</u>		4		Q2
	Réseaux		28	
	Compléments d'informatique		28	

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>GENIE ELECTRIQUE-ELECTRONIQUE : Mécanique des fluides</u>		3		Q2
	Mécanique des fluides		28	
	Opérateurs différentiels		14	
<u>GENIE ELECTRIQUE-INFORMATIQUE : Compléments de techniques informatiques</u>		2		Q2
	Réseaux		28	
<u>GENIE ELECTRIQUE-INFORMATIQUE : Développement orienté objets et multitâche</u>		6		Q2
	Programmation du multi tâche léger- Threads		22,5	
	Programmation orientée objet Unix et Windows - Java		37,5	
	Programmation orientée objet Windows- C#		45	
<u>Gestion sociale</u>		4		Q2
	Gestion sociale		14	
	Contact avec le monde de l'entreprise		40	
<u>Recherche scientifique</u>		4		Q2
	Méthodes de la recherche scientifique		8	
	Anglais 2		28	

Bachelier - Bloc 2 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requis(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requis(s)
Dynamique des solides	-	-
GENIE ELECTRIQUE : Chimie 2	-	-
GENIE ELECTRIQUE-ELECTRONIQUE : Electricité 2	-	-
GENIE ELECTRIQUE-ELECTRONIQUE : Techniques informatiques	-	-
GENIE ELECTRIQUE-INFORMATIQUE : Electricité 2	-	-
GENIE ELECTRIQUE-INFORMATIQUE : Techniques informatiques	-	-
Optique ondulatoire et photométrie	-	-
Scientific literature	-	-
Structure et matériaux	-	-
GENIE ELECTRIQUE : Projet Electronique et systèmes embarqués	-	-
GENIE ELECTRIQUE : Thermodynamique	-	-
GENIE ELECTRIQUE-ELECTRONIQUE : Compléments de techniques informatiques	-	-
GENIE ELECTRIQUE-ELECTRONIQUE : Mécanique des fluides	-	-
GENIE ELECTRIQUE-INFORMATIQUE : Compléments de techniques informatiques	-	-

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
GENIE ELECTRIQUE-INFORMATIQUE : Développement orienté objets et multitâche	-	-
Gestion sociale	-	-
Recherche scientifique	-	-

Bachelier - Bloc 3

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>GENIE ELECTRIQUE : Electronique numérique</u>		6		Q1
	Electronique numérique		70	
<u>GENIE ELECTRIQUE : Instrumentation industrielle</u>		2		Q1
	Instrumentation industrielle		28	
<u>GENIE ELECTRIQUE : Introduction au traitement du signal</u>		2		Q1
	Introduction au traitement du signal		28	
<u>GENIE ELECTRIQUE : Machines électriques</u>		2		Q1
	Machines électriques		28	
<u>GENIE ELECTRIQUE : Projet SmartCities et IoT</u>		8		Q1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Projet SmartCities et IoT		84	
<u>GENIE ELECTRIQUE-ELECTRONIQUE : Projet de conception de circuits imprimés</u>		8		Q1
	Projet de conception de circuits imprimés		84	
<u>GENIE ELECTRIQUE-INFORMATIQUE : Développement logiciel</u>		10		Q1
	Développement logiciel		102	
<u>Activité de recherche</u>		2		Q2
	Méthode de recherche scientifique		28	
<u>Activité d'immersion en Entreprise</u>		10		Q2
	Activité d'immersion en Entreprise (Stage)		105	
	Anglais		14	
	Gestion économique et financière		14	
<u>GENIE ELECTRIQUE-ELECTRONIQUE : Projet de contrôle et régulation</u>		7		Q2
	Projet de contrôle et régulation		70	
<u>GENIE ELECTRIQUE-ELECTRONIQUE : Projet de modulation et FPGA</u>		5		Q2
	Projet de modulation et FPGA		56	

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>GENIE ELECTRIQUE-ELECTRONIQUE</u> <u>: Projet de robotique</u>		8		Q2
	Projet de robotique		98	
<u>GENIE ELECTRIQUE-INFORMATIQUE</u> <u>: Bases de données</u>		6		Q2
	Bases de données		84	
<u>GENIE ELECTRIQUE-INFORMATIQUE</u> <u>: Projet de contrôle et régulation</u>		7		Q2
	Projet de contrôle et régulation		84	
<u>GENIE ELECTRIQUE-INFORMATIQUE</u> <u>: Réseaux et infrastructures</u>		5		Q2
	Réseaux et infrastructures		75	

Bachelier - Bloc 3 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
GENIE ELECTRIQUE : Electronique numérique	-	-
GENIE ELECTRIQUE : Instrumentation industrielle	-	-
GENIE ELECTRIQUE : Introduction au traitement du signal	-	-
GENIE ELECTRIQUE : Machines électriques	-	-
GENIE ELECTRIQUE : Projet SmartCities et IoT	-	-
GENIE ELECTRIQUE-ELECTRONIQUE : Projet de conception de circuits imprimés	-	-
GENIE ELECTRIQUE-INFORMATIQUE : Développement logiciel	-	-
Activité de recherche	-	-
Activité d'immersion en Entreprise	-	-
GENIE ELECTRIQUE-ELECTRONIQUE : Projet de contrôle et régulation	-	-
GENIE ELECTRIQUE-ELECTRONIQUE : Projet de modulation et FPGA	-	-
GENIE ELECTRIQUE-ELECTRONIQUE : Projet de robotique	-	-
GENIE ELECTRIQUE-INFORMATIQUE : Bases de données	-	-
GENIE ELECTRIQUE-INFORMATIQUE : Projet de contrôle et régulation	-	-

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
GENIE ELECTRIQUE-INFORMATIQUE : Réseaux et infrastructures	-	-

Master - Bloc 1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>INFORMATIQUE : Administration Unix</u>		2		Q1
	Administration Unix		28	
<u>INFORMATIQUE : Compléments d'informatique 1</u>		3		Q1
	Réseaux 2		28	
<u>INFORMATIQUE : Introduction au Big Data et Machine Learning</u>		2		Q1
	Statistique		28	
<u>INFORMATIQUE : Programmation réseau et sécurité internet</u>		4		Q1
	Principes de sécurité informatique		26	
	Programmation réseau		26	
<u>INFORMATIQUE : Projet Cloud 1</u>		3		Q1
	Cloud et data centers 1		26	

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>INFORMATIQUE : Projet DevOps 1</u>		3		Q1
	Design patterns et architecture logicielle		26	
<u>INFORMATIQUE : Projet Entrepreneurial 1</u>		5		Q1
	Projet Entrepreneurial 1		70	
<u>INFORMATIQUE : Projet IoT 1</u>		6		Q1
	IoT		52	
<u>INFORMATIQUE : Base de données avancées</u>		7		Q2
	Bases de données avancées		84	
<u>INFORMATIQUE : Complément d'informatique 2</u>		4		Q2
	Switching avancé		40	
<u>INFORMATIQUE : Projet Big Data et Machine Learning 1</u>		8		Q2
	Big Data		24	
	Exploration des données		24	
	Traitement du signal 1D et 2D - introduction aux réseaux de neurones		48	
<u>INFORMATIQUE : Projet Cybersécurité 2</u>		4		Q2
	Sécurité des réseaux		48	

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>INFORMATIQUE : Projet DevOps 2</u>		2		Q2
	Contrôle qualité des systèmes informatiques		24	
<u>INFORMATIQUE : Projet Entrepreneurial 2</u>		4		Q2
	Projet Entrepreneurial 2		56	
<u>INFORMATIQUE : Projet IoT 2</u>		3		Q2
	Projet intégré		20	
	Smartphones et eID		16	

Master - Bloc 1 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
INFORMATIQUE : Administration Unix	-	-
INFORMATIQUE : Compléments d'informatique 1	-	-
INFORMATIQUE : Introduction au Big Data et Machine Learning	-	-
INFORMATIQUE : Programmation réseau et sécurité internet	-	-
INFORMATIQUE : Projet Cloud 1	-	-
INFORMATIQUE : Projet DevOps 1	-	-
INFORMATIQUE : Projet Entrepreneurial 1	-	-
INFORMATIQUE : Projet IoT 1	-	-
INFORMATIQUE : Base de données avancées	-	-
INFORMATIQUE : Complément d'informatique 2	-	-
INFORMATIQUE : Projet Big Data et Machine Learning 1	-	-
INFORMATIQUE : Projet Cybersécurité 2	-	-
INFORMATIQUE : Projet DevOps 2	-	-
INFORMATIQUE : Projet Entrepreneurial 2	-	-
INFORMATIQUE : Projet IoT 2	-	-

Master - Bloc 2

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>INFORMATIQUE : Complément d'informatique 3</u>		3		Q1
	Wireless et complément réseaux		26	
<u>INFORMATIQUE : Gestion technique et environnementale</u>		4		Q1
	Gestion de projet et de la qualité des systèmes d'information		28	
	Ethique, ESG, introduction au bilan carbone et ACV		28	
<u>INFORMATIQUE : Projet Big Data et Machine Learning 2</u>		5		Q1
	Algorithmes avancés de Machine Learning		26	
	Projet d'optimisation distribué		26	
<u>INFORMATIQUE : Projet Cloud 2</u>		5		Q1
	Cloud et datacenters 2		52	
<u>INFORMATIQUE : Projet intégré en intelligence artificielle</u>		3		Q1
	Projet intégré en intelligence artificielle		39	
<u>INFORMATIQUE : Projet VR</u>		3		Q1
	Système de vision et réalité virtuelle		39	

Unité d'Enseignement(UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>INFORMATIQUE : Protection des données : législation et déontologie</u>		2		Q1
	Protection des données : législation et déontologie		26	
<u>Management</u>		5		Q1
	Management		30	
	Communication et langue		28	
<u>INFORMATIQUE : Stage</u>		10		Q2
	Stage		145	
<u>INFORMATIQUE : Travail de fin d'études</u>		20		Q2
	TFE		215	

Master - Bloc 2 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requis(e)s	Unité(s) d'Enseignement co-requis(e)s
INFORMATIQUE : Complément d'informatique 3	-	-
INFORMATIQUE : Gestion technique et environnementale	-	-
INFORMATIQUE : Projet Big Data et Machine Learning 2	-	-
INFORMATIQUE : Projet Cloud 2	-	-
INFORMATIQUE : Projet intégré en intelligence artificielle	-	-
INFORMATIQUE : Projet VR	-	-
INFORMATIQUE : Protection des données : législation et déontologie	-	-
Management	-	-
INFORMATIQUE : Stage	-	-
INFORMATIQUE : Travail de fin d'études	-	-