

Bachelier en Techniques infographiques - option Design graphique

Bloc 1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>Anglais - 1</u>		1		Q1
	Anglais - 1 - TP		15	
Création de pages Web - HTML		5		Q1
	Création de pages Web - HTML - Th		30	
	Création de pages Web - HTML - TP		30	
<u>Créations infographiques 2D - 1</u>		2		Q1
	Créations infographiques 2D - 1 - TP		30	
Créations infographiques 3D		5		Q1
	Créations infographiques 3D - TP		30	
	Modélisation 3D et rendering - TP		30	
Graphisme - 1		4		Q1
	Graphisme - 1 - TP		60	
<u>Introduction à l'image numérique</u>		2		Q1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Introduction à l'image numérique - Th		30	
<u>Photo</u>		4		Q1
	Technologie photo - Th		30	
<u>Typographie et mise en page</u>		5		Q1
	Typographie - Th		45	
	Systèmes de mise en page - Th		30	
Anglais - 2		1		Q2
	Anglais - 2 - TP		15	
<u>Création de pages Web - CSS</u>		5		Q2
	Création de pages Web - CSS - TD		30	
	Création de pages Web - CSS - TP		30	
Créations infographiques 2D - 2		2		Q2
	Créations infographiques 2D - 2 - TP		30	
<u>Culture artistique - 1</u>		2		Q2
	Culture artistique - 1 - Th		30	
Design Web		3		Q2
	Design Web - Th		30	

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>Graphisme - 2</u>		5		Q2
	Graphisme - 2 - TD		60	
<u>Image et argumentation</u>		2		Q2
	Image et argumentation - Th		30	
<u>Initiation à la programmation</u>		3		Q2
	Initiation à la programmation - TP		15	
	Initiation à la programmation - Th		15	
<u>Introduction à l'animation 3D</u>		3		Q2
	Introduction à l'animation 3D - TP		30	
<u>Rencontre professionnelle</u>		1		Q2
	Rencontre professionnelle - Th		15	
<u>Vidéo - 1</u>		5		Q2
	Technologies Vidéo - Th		30	
	Vidéo: Réalisation - 1 - TP		15	

Bloc 1 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
Anglais - 1	-	-
Création de pages Web - HTML	-	-
Créations infographiques 2D - 1	-	-
Créations infographiques 3D	-	-
Graphisme - 1	-	-
Introduction à l'image numérique	-	-
Photo	-	-
Typographie et mise en page	-	-
Anglais - 2	-	-
Création de pages Web - CSS	-	-
Créations infographiques 2D - 2	-	-
Culture artistique - 1	-	-
Design Web	-	-
Graphisme - 2	-	-
Image et argumentation	-	-
Initiation à la programmation	-	-
Introduction à l'animation 3D	-	-

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
Rencontre professionnelle	-	-
Vidéo - 1	-	-

Bloc 2

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
Anglais - 3		2		Q1
	Anglais 3 - TP		30	
<u>Communication (1)</u>		3		Q1
	Communication - 1 - Th		30	
<u>(DG) Design d'information - 1</u>		3		Q1
	Design d'information - 1 - TP		30	
(DG) Livres et objets d'édition - 1		2		Q1
	Livres et objets d'édition - 1 - TD		30	
<u>(DG) Motion design</u>		3		Q1
	Motion design - TP		30	
<u>(DG) Stylisation et pratiques numériques - 1</u>		2		Q1
	Stylisation et pratiques numériques - 1		30	
(DG) Techniques non conventionnelles		3		Q1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Techniques non conventionnelles - TP		30	
<u>Entreprise - 1</u>		2		Q1
	Entreprise - 1 - Th		30	
<u>Graphisme - 3</u>		4		Q1
	Graphisme - 3		45	
Anglais - 4		2		Q2
	Anglais - 4 - TP		30	
<u>Communication (2)</u>		3		Q2
	Communication - 2 - Th		30	
Culture artistique - 2		2		Q2
	Culture artistique - 2 - Th		30	
(DG) Design d'information - 2		3		Q2
	Design d'information - 2 - TP		30	
(DG) Etude de cas en design et communication		1		Q2
	Etude de cas en design et communication - TD		15	
(DG) Livres et objets d'édition - 2		3		Q2
	Livres et objets d'édition - 2 - TD		30	
<u>(DG) Mise en page appliquée</u>		3		Q2

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Mise en page appliquée - TP		30	
<u>(DG) Packaging</u>		3		Q2
	Packaging - TP		30	
<u>(DG) Projet intégré</u>		4		Q2
	Projet intégré - TP		30	
<u>(DG) Stylistique et pratiques numériques - 2</u>		3		Q2
	Stylistique et pratiques numériques - 2		30	
<u>(DG) Techniques 2D avancées</u>		1		Q2
	Techniques 2D avancées - TP		15	
<u>Graphisme - 4</u>		4		Q2
	Graphisme - 4		45	
<u>(DG) Actualité des Arts Graphiques</u>		4		Annuelle
	Culture du design graphique - TD		45	
	Visites et séminaires- TD		30	

Bloc 2 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requis(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requis(s)
Anglais - 3	-	Anglais - 4
Communication (1)	-	Communication (2)
(DG) Design d'information - 1	-	(DG) Design d'information - 2
(DG) Livres et objets d'édition - 1	-	(DG) Livres et objets d'édition - 2
(DG) Motion design	-	-
(DG) Stylisation et pratiques numériques - 1	Créations infographiques 2D - 1	(DG) Stylisation et pratiques numériques - 2
	Créations infographiques 2D - 2	-
(DG) Techniques non conventionnelles	-	(DG) Packaging
Entreprise - 1	-	-
Graphisme - 3	-	Graphisme - 4
Anglais - 4	-	Anglais - 3
Communication (2)	-	Communication (1)
Culture artistique - 2	-	-
(DG) Design d'information - 2	-	(DG) Design d'information - 1
(DG) Etude de cas en design et communication	-	-
(DG) Livres et objets d'édition - 2	-	(DG) Livres et objets d'édition - 1
(DG) Mise en page appliquée	-	-

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
(DG) Packaging	-	(DG) Techniques non conventionnelles
(DG) Projet intégré	-	(DG) Actualité des Arts Graphiques
	-	(DG) Stylisation et pratiques numériques - 2
(DG) Stylisation et pratiques numériques - 2	-	(DG) Stylisation et pratiques numériques - 1
	-	(DG) Projet intégré
(DG) Techniques 2D avancées	-	-
Graphisme - 4	-	Graphisme - 3
(DG) Actualité des Arts Graphiques	-	(DG) Projet intégré

Bloc 3

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
Anglais - 5		3		Q1
	Anglais - 5 - TP		30	
(DG) Design critique		1		Q1
	Design critique - TP		15	
(DG) Design d'information		3		Q1
	Design d'information - TP		45	
<u>(DG) Graphisme avancé</u>		5		Q1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Graphisme avancé - TP		60	
<u>(DG) Projets de design graphique</u>		6		Q1
	Projets de design graphique - TP		75	
<u>(DG) Techniques non conventionnelles - projets</u>		2		Q1
	Techniques non conventionnelles - projets - TP		30	
(DG) Traitement d'images avancé		5		Q1
	Traitement d'images avancé - TP		60	
Entreprise - 2		2		Q1
	Entreprise - 2 - Th		30	
<u>Introduction aux droits d'auteurs</u>		2		Q1
	Introduction aux droits d'auteurs - Th		15	
<u>Projet</u>		19		Q2
	Projet de fin d'étude		210	
<u>Stage</u>		12		Q2
	Stage de 12 semaines en entreprise		140	

Bloc 3 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requis(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requis(s)
Anglais - 5	Anglais - 4	-
(DG) Design critique	-	-
(DG) Design d'information	-	-
(DG) Graphisme avancé	-	-
(DG) Projets de design graphique	(DG) Stylisation et pratiques numériques - 1	Projet
	(DG) Projet intégré	-
	(DG) Stylisation et pratiques numériques - 2	-
(DG) Techniques non conventionnelles - projets	-	-
(DG) Traitement d'images avancé	(DG) Techniques 2D avancées	-
Entreprise - 2	-	Stage
Introduction aux droits d'auteurs	-	-
Projet	-	(DG) Projets de design graphique
Stage	-	Entreprise - 2