

Bachelier en Techniques infographiques - option Web

Bloc 1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>Anglais - 1</u>		1		Q1
	Anglais - 1 - TP		15	
Création de pages Web - HTML		5		Q1
	Création de pages Web - HTML - Th		30	
	Création de pages Web - HTML - TP		30	
<u>Créations infographiques 2D - 1</u>		2		Q1
	Créations infographiques 2D - 1 - TP		30	
Créations infographiques 3D		5		Q1
	Créations infographiques 3D - TP		30	
	Modélisation 3D et rendering - TP		30	
Graphisme - 1		4		Q1
	Graphisme - 1 - TP		60	
<u>Introduction à l'image numérique</u>		2		Q1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Introduction à l'image numérique - Th		30	
<u>Photo</u>		4		Q1
	Technologie photo - Th		30	
<u>Typographie et mise en page</u>		5		Q1
	Typographie - Th		45	
	Systèmes de mise en page - Th		30	
Anglais - 2		1		Q2
	Anglais - 2 - TP		15	
<u>Création de pages Web - CSS</u>		5		Q2
	Création de pages Web - CSS - TD		30	
	Création de pages Web - CSS - TP		30	
Créations infographiques 2D - 2		2		Q2
	Créations infographiques 2D - 2 - TP		30	
<u>Culture artistique - 1</u>		2		Q2
	Culture artistique - 1 - Th		30	
Design Web		3		Q2
	Design Web - Th		30	

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>Graphisme - 2</u>		5		Q2
	Graphisme - 2 - TD		60	
<u>Image et argumentation</u>		2		Q2
	Image et argumentation - Th		30	
<u>Initiation à la programmation</u>		3		Q2
	Initiation à la programmation - TP		15	
	Initiation à la programmation - Th		15	
<u>Introduction à l'animation 3D</u>		3		Q2
	Introduction à l'animation 3D - TP		30	
<u>Rencontre professionnelle</u>		1		Q2
	Rencontre professionnelle - Th		15	
<u>Vidéo - 1</u>		5		Q2
	Technologies Vidéo - Th		30	
	Vidéo: Réalisation - 1 - TP		15	

Bloc 1 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requis(e)s	Unité(s) d'Enseignement co-requis(e)s
Anglais - 1	-	-
Création de pages Web - HTML	-	-
Créations infographiques 2D - 1	-	-
Créations infographiques 3D	-	-
Graphisme - 1	-	-
Introduction à l'image numérique	-	-
Photo	-	-
Typographie et mise en page	-	-
Anglais - 2	-	-
Création de pages Web - CSS	-	-
Créations infographiques 2D - 2	-	-
Culture artistique - 1	-	-
Design Web	-	-
Graphisme - 2	-	-
Image et argumentation	-	-
Initiation à la programmation	-	-
Introduction à l'animation 3D	-	-

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
Rencontre professionnelle	-	-
Vidéo - 1	-	-

Bloc 2

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
Anglais - 3		2		Q1
	Anglais 3 - TP		30	
<u>Communication (1)</u>		3		Q1
	Communication - 1 - Th		30	
<u>Entreprise - 1</u>		2		Q1
	Entreprise - 1 - Th		30	
<u>Graphisme - 3</u>		4		Q1
	Graphisme - 3		45	
<u>(W) Design d'applications mobiles</u>		2		Q1
	Design d'applications mobiles - TD		30	
(W) Développement côté client		6		Q1
	Développement côté client - TD		30	
	Développement côté client - TP		45	

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
(W) Systèmes de gestion de contenu		4		Q1
	Systèmes de gestion de contenu - TP		45	
Anglais - 4		2		Q2
	Anglais - 4 - TP		30	
<u>Communication (2)</u>		3		Q2
	Communication - 2 - Th		30	
Culture artistique - 2		2		Q2
	Culture artistique - 2 - Th		30	
<u>Graphisme - 4</u>		4		Q2
	Graphisme - 4		45	
<u>(W) Développement côté serveur</u>		6		Q2
	Développement côté serveur - TP		60	
(W) Multimédia		6		Q2
	Mutimédia - TP		60	
<u>(W) Design Web</u>		14		Annuelle
	Design Web - 1 TP		30	
	Design Web - 2 TP		30	
	Design Web - 3 TP		30	

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
	Design Web - 4 TP		30	
	Design Web - 5 TP		30	
	Design Web - 6 TP		15	

Bloc 2 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requis(e)	Unité(s) d'Enseignement co-requis(e)
Anglais - 3	-	Anglais - 4
Communication (1)	-	Communication (2)
Entreprise - 1	-	-
Graphisme - 3	-	Graphisme - 4
(W) Design d'applications mobiles	-	-
(W) Développement côté client	-	(W) Multimédia
(W) Systèmes de gestion de contenu	-	-
Anglais - 4	-	Anglais - 3
Communication (2)	-	Communication (1)
Culture artistique - 2	-	-
Graphisme - 4	-	Graphisme - 3
(W) Développement côté serveur	-	-
(W) Multimédia	-	(W) Développement côté client
(W) Design Web	-	-

Bloc 3

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
Anglais - 5		3		Q1
	Anglais - 5 - TP		30	
Entreprise - 2		2		Q1
	Entreprise - 2 - Th		30	
<u>Introduction aux droits d'auteurs</u>		2		Q1
	Introduction aux droits d'auteurs - Th		15	
<u>(W) Développement d'applications mobiles</u>		3		Q1
	Développement d'applications mobiles - TP		45	
<u>(W) Projets Web</u>		19		Q1
	Projets Web - TP		240	
<u>Projet</u>		19		Q2
	Projet de fin d'étude		210	
<u>Stage</u>		12		Q2
	Stage de 12 semaines en entreprise		140	

Bloc 3 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)	Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)
Anglais - 5	Anglais - 4	-
Entreprise - 2	-	Stage
Introduction aux droits d'auteurs	-	-
(W) Développement d'applications mobiles	-	-
(W) Projets Web	-	-
Projet	-	(DG) Projets de design graphique
Stage	-	Entreprise - 2