

## Bachelier en Techniques infographiques - option Web

### Bloc 1

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
<u>Anglais - 1</u>		1		Q1
	Anglais - 1		15	
<u>Création de pages Web - HTML</u>		5		Q1
	Création de pages Web - HTML - Th		30	
	Création de pages Web - HTML - TP		30	
<u>Créations infographiques 2D - 1</u>		2		Q1
	Créations infographiques 2D - 1		30	
<u>Créations infographiques 3D</u>		5		Q1
	Créations infographiques 3D		30	
	Modélisation 3D et rendering		30	
<u>Introduction à l'image numérique</u>		2		Q1
	Introduction à l'image numérique		30	
<u>Technologie photo</u>		4		Q1

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Activité d'Apprentissage (AA)</b>	<b>Crédits ECTS</b>	<b>Heures</b>	<b>Quadrimestre</b>
	Technologie photo		30	
<b><u>Typographie et mise en page</u></b>		5		Q1
	Typographie		45	
	Systèmes de mise en page		30	
<b><u>Anglais - 2</u></b>		1		Q2
	Anglais - 2		15	
<b><u>Création de pages Web - CSS</u></b>		5		Q2
	Création de pages Web - CSS - 1		30	
	Création de pages Web - CSS - 2		30	
<b><u>Créations infographiques 2D - 2</u></b>		2		Q2
	Créations infographiques 2D - 2		30	
<b><u>Culture artistique - 1</u></b>		2		Q2
	Culture artistique - 1		30	
<b><u>Design Web</u></b>		3		Q2
	Design Web		30	
<b><u>Graphisme - 2</u></b>		3		Q2
	Graphisme - 2		30	
<b><u>Image et argumentation</u></b>		2		Q2

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Activité d'Apprentissage (AA)</b>	<b>Crédits ECTS</b>	<b>Heures</b>	<b>Quadrimestre</b>
	Image et argumentation		30	
<b><u>Initiation à la programmation</u></b>		3		Q2
	Initiation à la programmation - TP		15	
	Initiation à la programmation - Th		15	
<b><u>Introduction à l'animation 3D</u></b>		3		Q2
	Introduction à l'animation 3D		30	
<b><u>Rencontre professionnelle</u></b>		1		Q2
	Rencontre professionnelle		15	
<b><u>Vidéo - 1</u></b>		5		Q2
	Technologies Vidéo		30	
	Vidéo: Réalisation - 1		15	
<b><u>Graphisme - 1 - Croquis</u></b>		6		Annuelle
	Graphisme - 1 - Croquis		90	

## Bloc 1 - Prérequis et corequis

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)</b>	<b>Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)</b>
Anglais - 1	-	-
Création de pages Web - HTML	-	-
Créations infographiques 2D - 1	-	-
Créations infographiques 3D	-	-
Introduction à l'image numérique	-	-
Technologie photo	-	-
Typographie et mise en page	-	-
Anglais - 2	-	-
Création de pages Web - CSS	-	-
Créations infographiques 2D - 2	-	-
Culture artistique - 1	-	-
Design Web	-	-
Graphisme - 2	-	-
Image et argumentation	-	-
Initiation à la programmation	-	-
Introduction à l'animation 3D	-	-
Rencontre professionnelle	-	-

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Unité(s) d'Enseignement pré-requis(e)s</b>	<b>Unité(s) d'Enseignement co-requis(e)s</b>
Vidéo - 1	-	-
Graphisme - 1 - Croquis	-	-

## **Bloc 2**

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Activité d'Apprentissage (AA)</b>	<b>Crédits ECTS</b>	<b>Heures</b>	<b>Quadrimestre</b>
<b><u>Anglais - 3</u></b>		2		Q1
	Anglais 3		30	
<b><u>Culture artistique - 2</u></b>		2		Q1
	Culture artistique - 2		30	
<b><u>Entreprise</u></b>		2		Q1
	Entreprise		30	
<b><u>Graphisme - 3</u></b>		4		Q1
	Graphisme - 3		45	
<b><u>(W) Design d'applications mobiles</u></b>		2		Q1
	Design d'applications mobiles		30	
<b><u>(W) Développement côté client</u></b>		6		Q1
	Développement côté client - 1		30	
	Développement côté client - 2		45	

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Activité d'Apprentissage (AA)</b>	<b>Crédits ECTS</b>	<b>Heures</b>	<b>Quadrimestre</b>
<b><u>(W) Systèmes de gestion de contenu</u></b>		4		Q1
	Systèmes de gestion de contenu		45	
<b><u>Anglais - 4</u></b>		2		Q2
	Anglais - 4		30	
<b><u>Communication</u></b>		6		Q2
	Communication		60	
<b><u>Graphisme - 4</u></b>		4		Q2
	Graphisme - 4		45	
<b><u>(W) Développement côté serveur</u></b>		6		Q2
	Développement côté serveur		60	
<b><u>(W) Multimédia</u></b>		6		Q2
	Multimédia		60	
<b><u>(W) Design Web</u></b>		14		Annuelle
	Design Web - 1		30	
	Design Web - 2		30	
	Design Web - 3		30	
	Design Web - 4		30	
	Design Web - 5		30	

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Activité d'Apprentissage (AA)</b>	<b>Crédits ECTS</b>	<b>Heures</b>	<b>Quadrimestre</b>
	Design Web - 6		15	

## Bloc 2 - Prérequis et corequis

Unité d'Enseignement (UE)	Unité(s) d'Enseignement pré-requis(e)	Unité(s) d'Enseignement co-requis(e)
Anglais - 3	-	-
Culture artistique - 2	-	-
Entreprise	-	-
Graphisme - 3	-	-
(W) Design d'applications mobiles	-	-
(W) Développement côté client	-	(W) Multimédia
(W) Systèmes de gestion de contenu	-	-
Anglais - 4	-	-
Communication	-	-
Graphisme - 4	-	-
(W) Développement côté serveur	-	-
(W) Multimédia	-	(W) Développement côté client
(W) Design Web	-	-

## Bloc 3

Unité d'Enseignement (UE)	Activité d'Apprentissage (AA)	Crédits ECTS	Heures	Quadrimestre
---------------------------	-------------------------------	--------------	--------	--------------



<b><u>Anglais - 5</u></b>		3		Q1
	Anglais - 5		30	
Introduction aux droits d'auteurs		2		Q1
	Introduction aux droits d'auteurs		15	
<b><u>Méthodologie de la recherche</u></b>		2		Q1
	Méthodologie de la recherche		30	
<b><u>(W) Développement d'applications mobiles</u></b>		3		Q1
	Développement d'applications mobiles		45	
<b><u>(W) Projets Web</u></b>		19		Q1
	Projets Web		240	
<b><u>Projet de fin d'études</u></b>		19		Q2
	Projet de fin d'études		210	
<b><u>Stage en entreprise</u></b>		12		Q2
	Stage en entreprise		140	

### Bloc 3 - Prérequis et corequis

<b>Unité d'Enseignement (UE)</b>	<b>Unité(s) d'Enseignement pré-requise(s)</b>	<b>Unité(s) d'Enseignement co-requise(s)</b>
Anglais - 5	-	-
Introduction aux droits d'auteurs	-	-
Méthodologie de la recherche	-	Stage en entreprise
(W) Développement d'applications mobiles	-	-
(W) Projets Web	-	-
Projet de fin d'études	-	(DG) Projets de design graphique
Stage en entreprise	(W) Design Web	Méthodologie de la recherche